

Table des matières

Page 2

- Configuration minimum
- Sur le Palm

Page 3

- Comment se présente Jumber ?
- Quel est le but du jeu ?

Page 4

- Quel sont les déplacements autorisés ?

Page 5

- Nouvelle partie

Page 6

- Les options

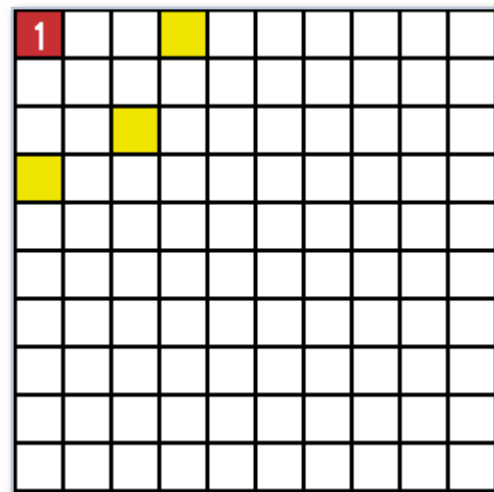
Page 7

- Mettre le jeu en «Pause»
- Je suis «bloqué», comment faire ?

Page 8

- Gagné
- Licence d'utilisation

Jumber



L'Association PalmAttitude vous présente son premier jeu réalisé en collaboration avec les membres du Forum : Jumber !

Configuration minimum

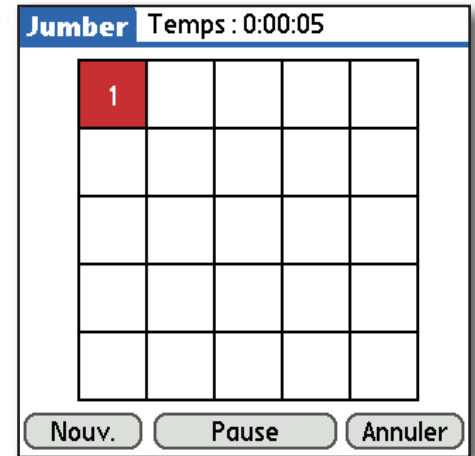
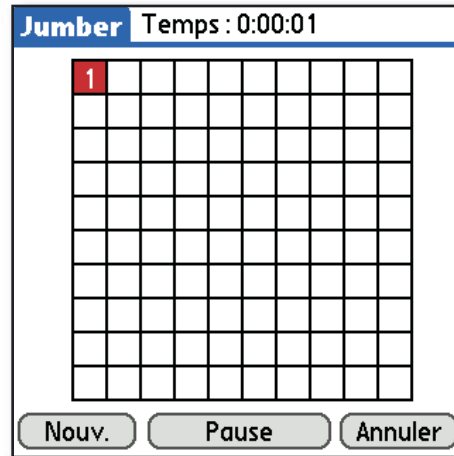
- Un Palm avec PalmOS ≥ 3.0 , 16 couleurs minimum, (monochrome, normal et Hires compatible),
- Un stylet,
- 70Ko de libre.

Sur le Palm



Comment se présente Jumber ?

Une grille de 10x10 (mode normal) ou 5x5 (mode facile) et le chiffre 1 en haut à gauche.



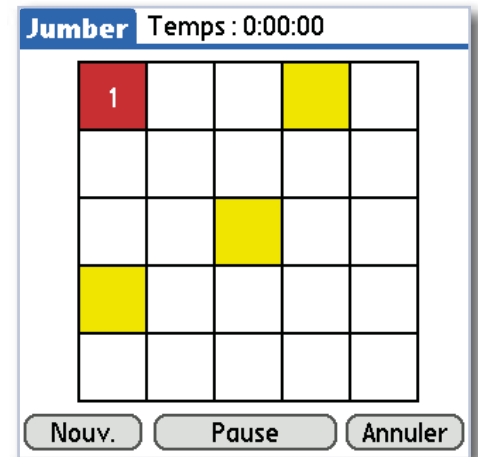
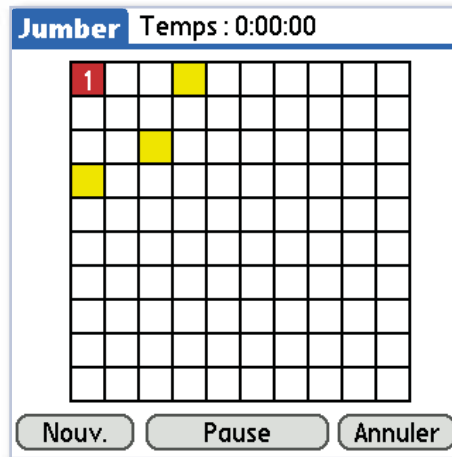
Quel est le but du jeu ?

Allez de 1 à 100 le plus rapidement possible, pour une grille de 10x10, en fonction des déplacements autorisés.


Quels sont les déplacements autorisés ?

Les cases en jaune vous indiquent les déplacements autorisés :

- **en horizontal et en vertical**, vous sautez 2 cases vides et,
- **en diagonal** seulement 1 case.



Jumber

 **Une partie est en cours, voulez-vous vraiment l'abandonner ?**

OK Annuler

Nouvelle partie

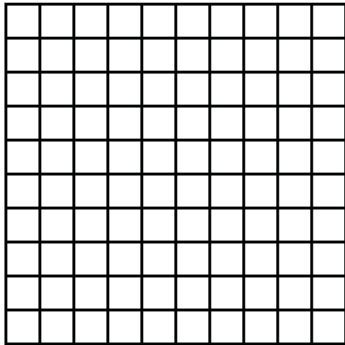
5x5 - facile 10x10 - standard

☐ Grille libre

OK

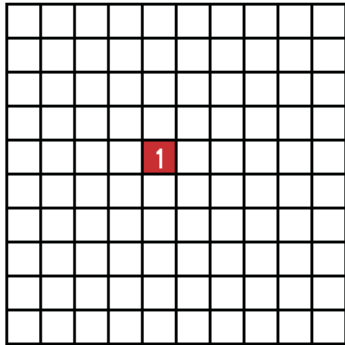
- Grille 5x5 (niveau de difficulté facile) ou 10x10 (niveau de difficulté normal)
- Grille libre : permet de positionner le chiffre 1 (chiffre de départ) n'importe où sur la grille

Jumber Temps : 0:00:01



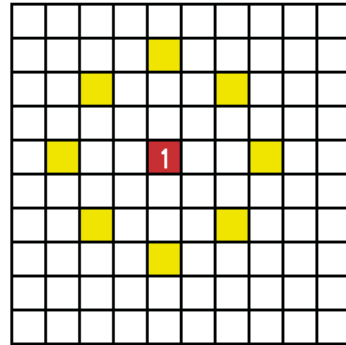
Nouv. Pause Annuler

Jumber Temps : 0:00:04



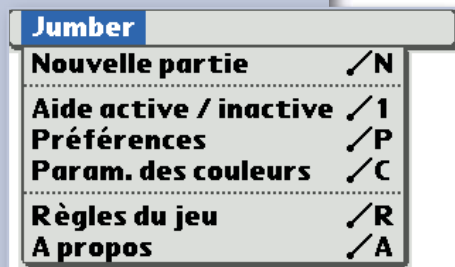
Nouv. Pause Annuler

Jumber Temps : 0:00:09

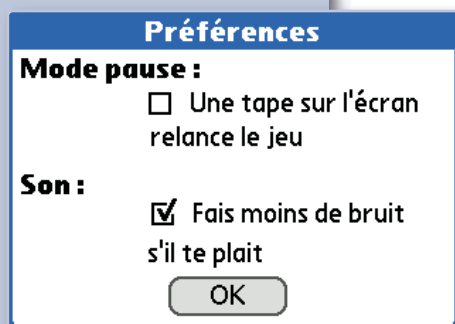


Nouv. Pause Annuler

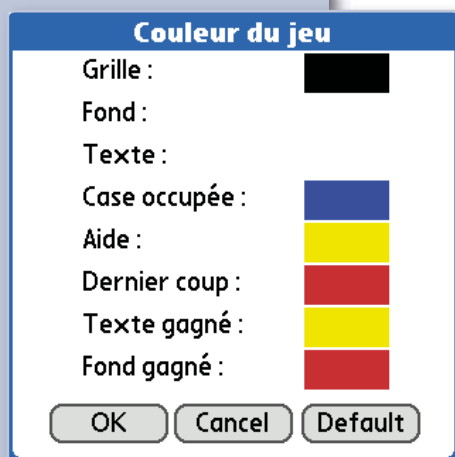
Les options



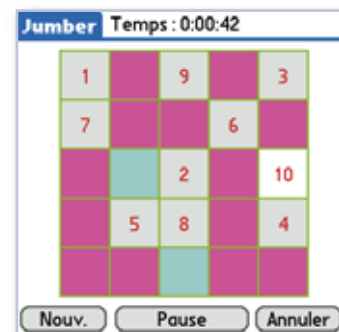
- **Aide active / inactive** : active ou désactive l'aide (carrés de couleur jaune)



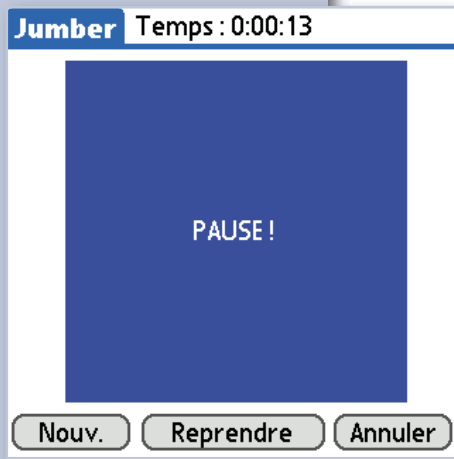
- **Préférences** : active ou désactive le son ainsi que le mode Pause



- **Param. des couleurs** : personnalisation des couleurs de Jumber



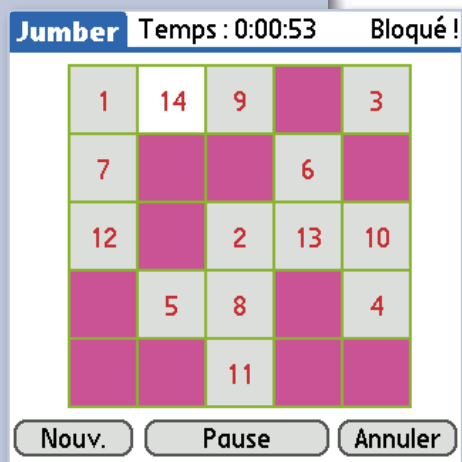
Mettre le jeu en «Pause»



Appuyer sur le bouton «Pause».

Pour reprendre la partie appuyer sur le bouton «Reprendre».

Je suis «bloqué», comment faire ?



Appuyer sur le bouton «Annuler» pour revenir en arrière.

Gagné

Jumber Temps : 0:00:17

1	16	9	22	17
11	5	19	14	4
8	Vous avez gagné !			24
20	15	10	21	18
12	6	25	13	3

Nouv. Gagne ! Annuler

Voici le tableau quand finissez le jeu.

Il y a plusieurs solutions pour finir le jeu en 5x5 ainsi qu'en 10x10.

Bon jeu !

Licence d'utilisation

Le jeu est produit et distribué librement par le site PalmAttitude.org. Vous pouvez vous aussi le distribuer librement à d'autres personnes.

PalmAttitude ne tolérera aucune modification du jeu Jumber en dehors d'un des membres de PalmAttitude. Ainsi si vous souhaitez apporter des modifications, indiquez des bugs ou autres, n'hésitez pas à faire remonter l'information sur le forum de PalmAttitude (<http://forum.palmattitude.org/>)