



Copyright 2006 Paragon Software (Smart Handheld Devices Division)
Долгопрудный, Московская область, Россия


"Amazing Mahjongg"
Увлекательная игра-головоломка Windows Mobile
устройств

Дамы и Господа!

***Мы ценим каждого легального пользователя нашего ПО
и искренне благодарны всем нашим клиентам за поддержку.***

***Спасибо, что Вы покупаете наши программы и тем самым
вдохновляете нас на разработку новых решений для мобильных
и карманных компьютерных систем.***

Содержание

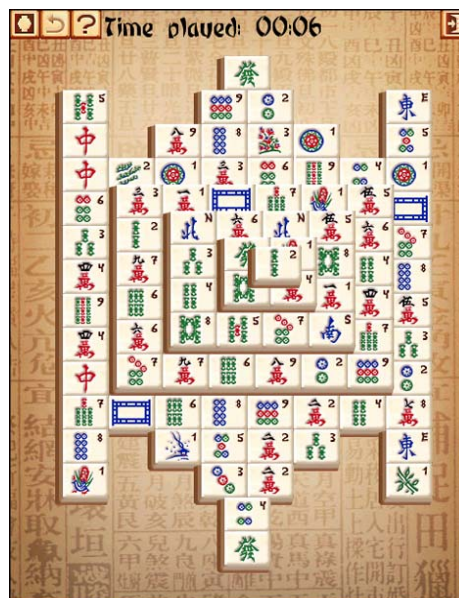
СОДЕРЖАНИЕ.....	2
ОБ ИГРЕ.....	3
ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ	4
СИСТЕМНЫЕ ТРЕБОВАНИЯ	4
УСТАНОВКА ИГРЫ	4
ОГРАНИЧЕНИЯ ДЕМОНСТРАЦИОННОЙ ВЕРСИИ И РЕГИСТРАЦИЯ ИГРЫ	6
КАК ИГРАТЬ	7
Начало игры	7
Правила игры.....	7
Как убирать плитки.....	8
Классификация плиток.....	8
Доты.....	9
Бамбук.....	9
Символы	9
Ветры	9
Драконы.....	9
Цвета	10
Сезоны	10
Как получить подсказку во время игры.....	10
Получение подсказок, используя кнопку 	10
Получение подсказки для определенной плитки.....	11
ЭЛЕМЕНТЫ ИНТЕРФЕЙСА ИГРОВОГО ОКНА	11
ГЛАВНОЕ МЕНЮ ИГРЫ.....	12
Options.....	12
Game	13
Screen orientation	13
Sound	13
Status on top	13
Hide closed tiles.....	13
Tile shadows	13
Title set.....	14
Traditional Hi Thinking Thing.....	14
Traditional Thinking Thing.....	14
Layout	14
Help.....	15
About.....	15
Help.....	15
Register	15
УДАЛЕНИЕ ИГРЫ	15
ПОЛЕЗНАЯ ИНФОРМАЦИЯ.....	16
ПРИБРЕТЕНИЕ ИГРЫ "AMAZING MAHJONGG"	16
РЕГИСТРАЦИЯ ЛИЦЕНЗИОННОЙ КОПИИ	16
СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ ПОЛЬЗОВАТЕЛЕЙ.....	17
УВАЖАЕМЫЕ ПОЛЬЗОВАТЕЛИ!	17

Об игре

За основу **"Amazing Mahjongg"** взята традиционная китайская игра **Mahjong**, история которой уходит своими корнями в далекое прошлое. Игра **Mahjong** до сих пор пользуется огромной популярностью во всем мире. Она объединяет в себе элементы, требующие хорошего воображения, выработки стратегии, развития памяти, присутствия интуиции.

Представленная Вашему вниманию игра **"Amazing Mahjongg"** – это вариант классической игры для КПК, рассчитанной на одного игрока.

В программе реализованы подробные правила и выбор из 26 разнообразных вариантов расклада плиток, что делает игру еще интересней и увлекательней.



Основные возможности

В числе основных возможностей, предоставляемых "Amazing Mahjongg":

- многообразие уникальных вариантов расклада плиток
- выбор ориентации экрана
- установка игры на карту памяти
- статистика для каждого варианта расклада плиток
- отображение/скрытие недоступных для перемещения плиток
- использование подсказок во время игры
- многоуровневая система отмены сделанных ходов

Системные требования

Игра предназначена устройств с операционными системами: Windows Mobile 2003/2003 Second Edition, Windows Mobile 5.0.

ВНИМАНИЕ!

Устройства с квадратными экранами (экраны с разрешением 240x240 пикселей) не поддерживают программу "Amazing Mahjongg".

Установка игры

ВНИМАНИЕ!

Не забывайте перед началом установки любых программ (в том числе игры "Amazing Mahjongg") делать резервную копию данных с Вашего КПК во избежание случайной потери нужной информации!

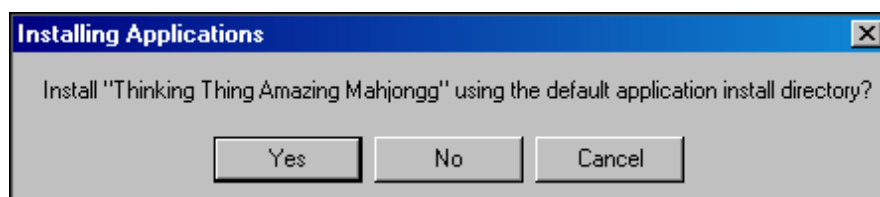
Для установки игры "Amazing Mahjongg" выполните следующее:

1. Соедините кабелем Ваш КПК с настольным компьютером. Запустите программу Microsoft ActiveSync, обеспечивающую связь КПК с настольным компьютером.

Когда связь установлена, иконка соединения на панели задач настольного компьютера становится ярко-зеленой:

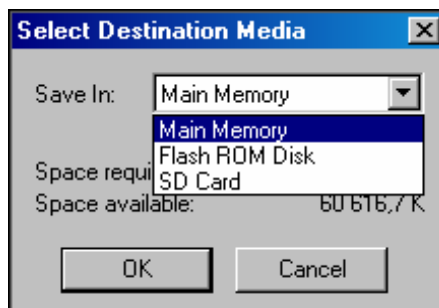


2. На настольном компьютере запустите установочный файл программы **"Amazing Mahjongg"** (*.exe) дважды щелкнув по нему левой кнопкой мыши. После этого на Вашем настольном компьютере автоматически запустится программа установки игры.
3. Следуйте инструкциям установки игры
4. Во время установки в следующем диалоге Вы сможете выбрать, куда будет установлена программа. (В основную память устройства или на карту памяти).



- a. Если Вы хотите установить программу **"Amazing Mahjongg"** в основную память, то нажмите **Да (Yes)**.
- b. Если Вы хотите выбрать директорию, куда будет установлена программа **"Amazing Mahjongg"** нажмите **Нет (No)**.


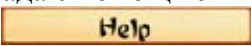

После этого в следующем диалоге Вам будет предложено выбрать директорию.



Ограничения демонстрационной версии и регистрация игры

Вы сможете использовать демо-версию программы "Amazing Mahjongg" только в течение 1-го часа игрового времени.

Для регистрации игры выполните следующие действия:

1. Запустите игру или перейдите в **Главное меню** игры из текущего расклада с помощью кнопки .
2. Нажмите кнопку  **Help** в **Главном меню** игры. Далее используйте кнопку  для перехода к закладке **Register**.
3. Введите регистрационный код. Регистрационный код Вы получаете при покупке программы. О процессе приобретения игры читайте в разделе "**Приобретение игры "Amazing Mahjongg"**".

Для ввода регистрационного кода используйте кнопки экранной клавиатуры.



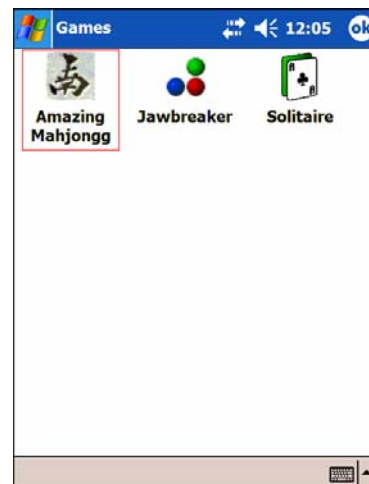
ПРИМЕЧАНИЕ:

Пожалуйста, не ошибайтесь при вводе Регистрационного кода: не вводите пробелов, все буквы должны быть заглавными. Не путайте цифры "0" и буквы "O" (в регистрационном коде не может быть букв "O").

4. Нажмите **Enter** для подтверждения регистрации.



Как играть

После установки значок программы "Amazing Mahjongg" появится в папке **Программы (Programs) >Игры (Games)** основного меню **Пуск (Start)** Вашего устройства.



Начало игры

Для начала новой игры Вы можете использовать:

1. кнопку  Главного Игрового Меню.
2. кнопку , если Вы не закончили игру и хотите ее продолжить.

Правила игры

Все плитки выложены на столе в виде пирамид, которые по форме могут напоминать животных, физические объекты, символы и т.п. в зависимости от выбранного варианта расклада плиток.

Основная задача данной игры – разобрать пирамиды из плиток.

Для этого необходимо одновременно убирать две плитки, следуя следующим инструкциям:

1. Для категорий **Доты, Бамбук, Символы, Ветры, Драконы** эти плитки должны быть идентичными. Например, **1дот – 1 дот, Северный Ветер – Северный Ветер**.
2. Для категорий **Цветы** и **Сезоны** плитки должны просто принадлежать одной категории. Например, **Слива - Орхидея, Зима - Лето**.

Более подробную информацию о категориях плиток Вы сможете получить в разделе **"Классификация плиток"**

3. Убираемые плитки должны быть открыты. Плитка считается открытой, если хотя бы одной из своих больших сторон не соприкасается с другими плитками и на которой не лежат плитки верхних слоев.

Игра считается завершенной, если Вы убрали все плитки или у Вас не осталось больше плиток для удаления.

Как убирать плитки

Чтобы убрать плитки со стола, нужно выделить 2 плитки, которые соответствуют правилам игры. Для этого сначала коснитесь стилусом одной выбранной плитки, при этом плитка выделится желтым цветом, а вместо отсчета времени появится надпись с названием выделенной плитки. Затем коснитесь стилусом второй плитки. Если выбранные плитки образуют пару в соответствии с правилами игры, они удалятся автоматически. При этом вместо отсчета игрового времени высветится надпись о количестве оставшихся плиток (**Tiles left**) и о количестве пар плиток, которые можно удалить (**Pairs**).

Если выбранные плитки не соответствуют правилам игры, выделение второй плитки не произойдет.



ПРИМЕЧАНИЕ:

Будьте внимательны! Если Вы выделили одну плитку, затем решили искать другую комбинацию плиток, Вам необходимо снять выделение с первой плитки. Для этого коснитесь стилусом выделенной плитки еще раз.

Классификация плиток

Полный набор игры "Amazing Mahjongg" содержит 144 плитки. Все плитки разделены на следующие категории: **Доты, Бамбук, Символы, Ветры, Драконы, Цветы, Сезоны**

Доты

Категория **Доты** включает в себя 9 плиток разного достоинства



Бамбук

Категория **Бамбук** включает в себя 9 плиток разного достоинства



Символы

Категория **Символы** включает в себя 9 плиток разного достоинства



Ветры

Категория **Ветры** включает в себя 4 плитки разного наименования: **Южный, Северный, Восточный, Западный**



Драконы

Категория **Драконы** включает в себя 3 плитки разного наименования: **Синий, Красный, Зеленый**



Цветы

Категория **Цветы** включает 4 плитки разного наименования: (Бамбук, Орхидея, Слива и Хризантема)




Сезоны

Категория **Сезоны** содержит 4 плитки разного наименования: (Зима, Весна, Лето, Осень)





В раскладе плиток используется по 4 плитки каждого достоинства из категорий: **Доты**, **Бамбук**, **Символы**, **Ветры**, **Драконы**, и по 1 плитке каждого наименования из категорий **Цветы** и **Сезоны**.

Как получить подсказку во время игры


Вы сможете получить подсказку во время игры, используя кнопку  или удерживая стилус на плитке в течение 3-х секунд, если хотите посмотреть подсказку для определенной плитки.

Получение подсказок, используя кнопку

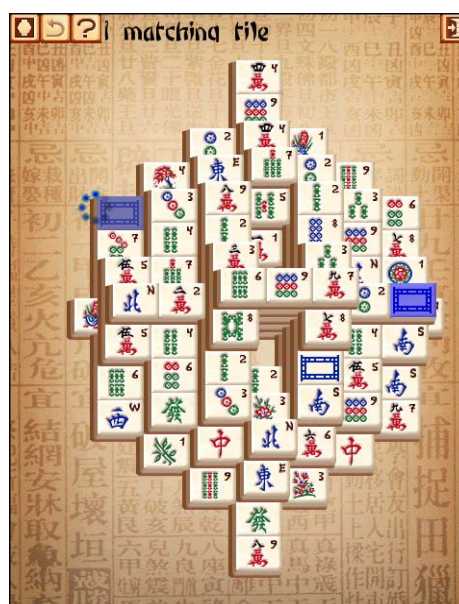
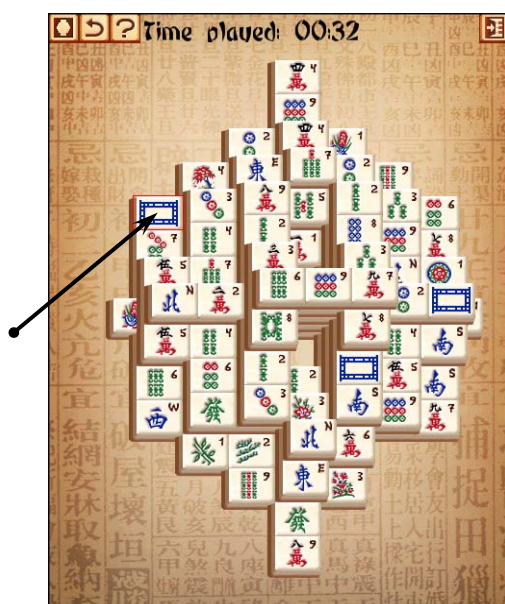
При нажатии кнопки  во время игры комбинация плиток, которые можно убрать со стола, выделится синим цветом. Последовательно нажимая кнопку , Вы сможете посмотреть все комбинации плиток, которые можно убрать для текущего состояния игры.



Получение подсказки для определенной плитки

Аналогично нажатию кнопки  Вы сможете увидеть комбинацию плиток, которые можно убрать, если выделите плитку и удержите стилус на ней в течение 3-х секунд. В этом случае, если присутствуют плитки, которые можно убрать вместе с выбранной, они выделятся. При этом вместо отсчета времени, высветится надпись о количестве плиток данной комбинации (**matching tiles**).




Если таких плиток нет, то высветится надпись **No matching tiles** вместо отсчета игрового времени

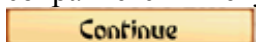


Элементы интерфейса игрового окна

1. Информационное поле, которое отображает:
 - отсчет игрового времени (**Time played**) – высвечивается во время игры;
 - название выделенной плитки (e.g. **Green Dragon**) – высвечивается при выделении плитки;
 - количество плиток, которые составляют комбинацию для удаления (**Matching tiles**) – высвечивается при получении подсказки;
 - количество оставшихся плиток (**Tiles left**) и количество пар плиток, которые можно удалить для текущего состояния игры (**Pairs**) – высвечивается при удалении пары плиток.
2. Кнопка  начала новой игры для этого же варианта расклада плиток.
3. Кнопка  отмены последнего хода. Вы можете отменить любое количество ходов.



4. Кнопка  получения подсказки к игре. Последовательно нажимая кнопку , Вы увидите все комбинации плиток, которые можно удалить для текущего состояния игры. Более подробную информацию и о других вариантах получения подсказки смотрите в разделе "**Как получить подсказку во время игры**".
5. Кнопка  выхода из игры и перехода к главному игровому меню. При этом игра сохраняется в текущем состоянии, и Вы сможете к ней вернуться, используя кнопку

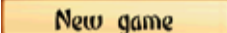


Главное меню игры

После запуска программы открывается окно **Главного меню игры**, которое позволяет Вам:

 **Continue**

Вернуться к незаконченной игре. При первом запуске игры эта кнопка отсутствует.

 **New game**



Начать новую игру.

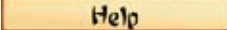
 **Options**

Изменить настройки и вариант расклада плиток. Подробнее смотрите описание раздела **Options**.

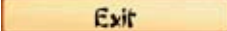
 **Scores**

Просмотреть статистику сыгранных игр. Вы можете посмотреть, сколько всего игр было сыграно для определенного варианта расклада (**Played times**) и сколько из них было выиграно (**Won times**). Каждый вариант расклада плиток имеет индивидуальное название, которое отображается вверху окна **Scores**.

Используйте кнопки   для просмотра статистики разных вариантов расклада плиток сыгранных игр.

 **Help**



Просмотреть подробные правила игры и зарегистрировать Вашу версию программы "**Amazing Mahjongg**". Подробнее смотрите описание раздела **Help**.


 **Exit**

Выйти из программы "**Amazing Mahjongg**".



Options

Раздел меню **Options** содержит три закладки: **Game**, **Tile Set**, **Layout**. Название закладки отображается внизу экрана. Для перехода между закладками используйте кнопки  .

Для возвращения в главное меню программы используйте кнопку  на любой из закладок

Game

На закладке **Game** Вы можете изменять следующие настройки игры:

Screen orientation Из представленных вариантов выберите такую ориентацию экрана, при которой Вам будет удобнее играть. Для этого просто коснитесь этого варианта стилусом.

Sound Если Вы снимите галочку с этого пункта, то звуковые эффекты при выделении и удалении плиток будут отключены

Status on top Если Вы снимете галочку с этого пункта, то все функциональные кнопки и информационное поле будут отображаться внизу экрана.

Hide closed tiles Если выделить этот пункт, то закрытые плитки (т.е. плитки, которые недоступны для удаления) будут перевернуты. Для удаления доступны только открытые плитки, то есть сверху которых не лежат плитки других слоев и которые хотя бы одной большей стороной не соприкасаются с другими плитками.

Tile shadows Если выделить этот пункт, то будут отображаться тени от плиток, что сделает вид пирамиды более объемным.



Title set


На закладке **Title set** Вы сможете выбрать вариант изображения графики в соответствии с разрешением экрана Вашего устройства.


Traditional Hi Thinking Thing Если у Вас устройство с VGA экрана (разрешение экрана 480x640 пикселей), рекомендуем выбрать **Traditional Hi Thinking Thing**.

Traditional Thinking Thing Если у Вас устройство с QVGA экраном (разрешение экрана 240x320 пикселей), рекомендуем выбрать **Traditional Thinking Thing**





Layout

На закладке **Layout** Вы сможете выбрать вариант расклада плиток. Используйте кнопки  для выбора варианта.



Чтобы начать игру с новым вариантом расклада плиток, используйте кнопку  Главного Игрового Меню.



Help

Раздел меню **Help** содержит три закладки: **About**, **Help**, **Register**. Название закладки отображается внизу экрана. Для перехода между закладками используйте кнопки  

About На этой закладке Вы сможете получить информацию о версии программы и производителях.

Help На этой закладке Вы сможете ознакомиться с правилами игры. Для просмотра всего текста используйте кнопки  . Правила игры доступны только на английском языке.

Register Перейдите к этой закладке для регистрации Вашей копии игры. Подробнее о регистрации смотрите описание раздела "**Ограничения демонстрационной версии и регистрация игры**". Данная закладка присутствует только в незарегистрированной версии программы



Удаление игры

Для удаления игры с устройства выполните следующее:

1. Откройте меню **Пуск (Start)**. Выберите пункт **Настройки (Settings)**. Затем перейдите на закладку **Система (System)** и выберите **Удаление программ (Remove programs)**.
2. В списке установленных программ выберите программу **Thinking Thing Amazing Mahjongg** и нажмите кнопку **Удалить (Remove)**.
3. После выбора пункта **Удалить (Remove)** появится предупреждающее сообщение. Для подтверждения удаления нажмите **Да (Yes)**. Для отмены и возвращения в окно **Удаление программ (Remove Program)** нажмите **Нет (No)**.

Полезная информация

Приобретение игры "Amazing Mahjongg"

Оплата коммерческой версии игры "Amazing Mahjongg" и других продуктов компании Paragon Software (SHDD) возможна следующими способами:

- кредитной карточкой через электронный магазин;
- у дилеров в Москве, Санкт-Петербурге, Киеве и Вильнюсе (Более подробную информацию о наличии дилеров в Вашем городе можно получить в службе поддержки пользователей.);
- оплатой квитанции в любом отделении Сбербанка (либо другого банка) и получением версии через Интернет. Это так же просто, как заплатить за квартиру!

Более подробно о покупке игры "Amazing Mahjongg" Вы можете узнать на нашем сайте: <http://pocket-pc-software.penreader.com/ru/>

Регистрация лицензионной копии

Мы настоятельно рекомендуем Вам зарегистрироваться в нашей автоматической системе регистраций и обновлений - E-Care. Проблемы, возникающие из-за отсутствия регистрации, встречаются довольно часто. К тому же, обновления игры "Mahjongg" доступны только зарегистрированным пользователям через систему E-Care. Например, отсутствие регистрации в системе E-Care не даст возможности восстановить лицензию на копию игры в случае утери Вами регистрационного кода и регистрационной карточки, либо компакт-диска с программой.

Для регистрации необходим серийный номер копии коллекции пасьянсов, который Вы можете найти в регистрационной карточке, либо на наклейке на диске.

С помощью автоматической системы E-Care Вы сможете:

- получать бесплатные обновления при выходе новых версий;
- зарегистрировать Вашу копию программного продукта в любое удобное для Вас время;
- в любой момент скачивать текущие версии зарегистрированных программ;
- связываться со службой технической поддержки, причем Ваш запрос будет обработан по первому приоритету;
- ознакомиться с другими нашими программами (демо-версии, а также условия приобретения);
- своевременно получать уведомления о выходе новых версий продукта.

Более полную информацию о системе E-Care и о процедуре регистрации Вы можете найти по адресу: http://www.penreader.com/ru/company/e_care.html

Служба технической поддержки пользователей

Теперь для наших пользователей доступна База Знаний! Она была создана на основе часто задаваемых пользователями вопросов. В Базе Знаний содержится информация практически обо всех программах нашей компании.

Надеемся, что Вы найдёте в Базе Знаний интересующую Вас информацию:

<http://support.penreader.com>

Уважаемые пользователи!

Ещё раз благодарим Вас за интерес, проявленный к нашему программному обеспечению.

Надеемся, что в случае, если наша программа Вам понравится, Вы приобретете коммерческую версию игры, тем самым поддержав уникальные отечественные разработки высокотехнологичного ПО для КПК и смартфонов! Поверьте, нам чрезвычайно важна поддержка КАЖДОГО пользователя, честно заплатившего за наше программное обеспечение!

Заранее благодарим за Ваш выбор!